

KARIERNO SVETOVANJE



PRAKTIČEN PRISTOP

Učni načrt IT poklicni predmeti

Raven, starost učencev:	14-18
Predmet:	Navodila v jeziku JavaScript. Revizija gradiva.
Vključeni predmeti:	IT poklicni predmeti.
Cilji:	Učenec tekoče uporablja navodila: pogojna, iterativna, izbira v jeziku JavaScript. Učenec lahko uporabi ustrezna navodila za nalogo ter razume, kako deluje. Učenec, ki dela, zna razporejati čas in samostojno iskati kreativne rešitve. Učenec ve, kaj je poklic programerja. Učenec zna naštet in obravnavati poklice, povezane s programiranjem.
Predlagano število učencev na skupino:	Individualno
Čas glavne dejavnosti:	10-15'
Material:	Test, mobilni telefon, tablica, računalnik, interaktivni monitor
Kompetence:	Matematične kompetence – logično in analitično razmišljanje, Digitalne kompetence so harmonična sestava znanja, veščin in odnosov, ki omogočajo življenje, študij in delo v družbi, učenec uporablja digitalne tehnologije.



KARIERNO SVETOVANJE



PRAKTIČEN PRISTOP

	Veščina učenja.	
Predpriprava, če je potrebna:	Spoznavanje znanja učencev s področja poklicev IT področja, povezanih s programiranjem. Opominjanje informacij, kaj je iteracija in iterativna navodila: for, while, do.. while – delo. Opomin na informacije o delovanju pogojnega ukaza »če« in izbirnega »preklopa«. Uvod v ustvarjanje tabel v jeziku JavaScript.	
Pričakovani rezultati:	Učenec uporablja navodila v jeziku JavaScript, premišljeno piše kodo programa, zna analizirati probleme in iskati rešitve, odpravlja napake, ki nastanejo pri delovanju programa, je ustvarjalen. Učenec bo spoznal poklice, povezane s programiranjem.	
Pričakovane težave:	Učenci ne znajo pravilno uporabljati iterativnih navodil v programih, nizka učinkovitost logičnega razmišljanja. Učenci ne bodo znali naštetih poklicev, povezanih s programiranjem.	
Morebitni nadaljnji ukrepi:	Izpopolnjevanje veščine logičnega mišljenja.	
ČAS	POSTOPEK (T: UČITELJ; SS: UČENCI)	METODA
1-3'	Cilj: Spoznavanje znanja učencev s področja poklicev IT področja, povezanih s programiranjem. T: Z aplikacijo Menti zapiši, katere poklice poznaš, povezane s programiranjem.	Računalnik ali mobilni telefon ali tablica, interaktivni monitor https://www.menti.com/



KARIERNO SVETOVANJE



PRAKTIČEN PRISTOP

	SS: Učenci v prijavo zapišejo poklice. Zapisani poklici se samodejno prikažejo na projektorju. T: Analize s podanimi odgovori učencev.	
5-8'	Cilj: Seznanjanje učencev s specifičnimi poklici, povezanimi s programiranjem. T: Z uporabo platforme CCPA se prijavite in opravite nalogo glede na ujemanje poklica z opisom – priloga številka 1. SS: Prijavite se na platformo. T: Po končani nalogi se učitelj pogovori o posameznih poklicih.	Računalnik ali mobilni telefon ali tablica https://platform.counselling-ccpa.com/ Interaktivni monitor
5-8'	Cilj: Preverjanje predispozicij za izbrane IT poklice. T: Z uporabo platforme CCPA se prijavite in rešite test ene izbire – priloga številka 2 SS: Prijavite se na platformo. T: Spoznavanje rezultatov in predispozicij.	Računalnik ali mobilni telefon ali tablica https://platform.counselling-ccpa.com/ Interaktivni monitor

