

Dodatek 1

Preverite, ali poznate predmete, povezane s programiranjem.

Z metodo povleci in spusti uskladite poklice z opisi.

Razvijalec podatkovnih zbirk - oblikuje in upravlja podatkovne zbirke za določena področja, na primer osebe, plačila. Uporablja SQL, MySQL, Oracle ali Microsoft SQL Server.

Razvijalec aplikacij - je oseba, ki načrtuje, ustvarja in vzdržuje računalniške aplikacije za različne industrije in področja. Pozna programske jezike Java, Python, Ruby, C# ali JavaScript ter programska orodja in tehnologije, kot so Git, Docker, SQL, HTML ali CSS.

Uporabni programer - razvija sistemske programe (npr. operacijske sisteme) in posebne programe (npr. za nadzor proizvodnih procesov), ustvarja orodja, kot so prevajalniki, razhroščevalniki, urejevalniki kode, orodja za testiranje programske opreme, sistemi za samodejno gradnjo, nadzor različic in upravljanje projektov. Zna jezike Python, Ruby, Bash ali C++, pozna tehnologije, kot so Docker, Jenkins, Git ali Selenium.

Razvijalec zaledja - ustvari API, ki omogoča interakcijo med aplikacijo in drugimi aplikacijami ali internetnimi storitvami. Skrbi za varnost aplikacije, izvaja ustrezne metode avtentikacije in avtorizacije, ščiti občutljive podatke in varuje aplikacije pred napadi; uporablja programske jezike Java, Python, Ruby, PHP.

Frontend razvijalec - ustvarja uporabniški vmesnik, vpliva na videz spletnega mesta z uporabo kode HTML, CSS, JavaScript.

Preizkuševalec aplikacij - preverja pravilnost napisanega programa, ima znanje iz tehnologij, kot so JavaScript, HTML, Selenium in GIT.

Vodja projekta - vodi ustvarjanje celotnega programa na vseh stopnjah njegovega nastanka.

UI/Design - ustvarja vizualne projekte in vmesnike, med drugim za spletna mesta ali mobilne aplikacije, da bi uporabnikom zagotovil boljši vtis. Uporablja programe Sketch, Adobe XD in Figma.

Analitik aplikacij - skrbi za stike s strankami, analizira njihove potrebe in jih prikaže ekipi.

Dodatek 2

Rešite test, pri čemer označite en pravilen odgovor.

Za ponovitev iste operacije v kodi določene aplikacije uporabimo funkcijo:

pogojno funkcijo 'if'.

iterativni 'for'

izbirno 'switch'

enodimenzionalno polje

Navedite mi rezultat dela programa, napisanega v jeziku JavaScript, ki se nahaja spodaj, po vnosu vhodne vrednosti 5.

125

625

60

Prikazano navodilo v jeziku JavaScript se prikaže:

True

Napačno

0

1

V kodi JavaScript bo izvedena zanka:

3 krat

2-krat

27-krat

26-krat

Za preverjanje pravilnosti delovanja kode JavaScript je treba uporabiti

prevajalnik C++

konzolo v brskalniku

prevajalnik PHP

tolmač PERL

JavaScript podpira naslednje jezike

virtualne funkcije

pošiljanje piškotkov z istimi informacijami številnim odjemalcem spletne strani

objekti DOM

abstraktni razred

Izračun vrednosti operacije

Odgovor:

Če vam je test lahek in vam je njegova rešitev prinesla veliko veselja, radi rešujete matematične in logične uganke, se hitro učite novih stvari, znate analizirati delovanje kod v programskih jezikih, se boste našli v poklicih, kot so: frontend razvijalec, razvijalec aplikacij ali tester aplikacij.