

1. Melléklet

Ellenőrizze, hogy ismeri-e a programozással kapcsolatos témákat.

Párosítsuk a foglalkozásokat azok leírásával.

Adatbázis-fejlesztő – adatkészleteket tervez és kezel bizonyos területekhez, például személyzethez, fizetéshez. SQL, MySQL, Oracle vagy Microsoft SQL Servert használ.

Alkalmazásfejlesztő – olyan személy, aki számítógépes alkalmazásokat tervez, hoz létre és tart karban különböző iparágak és területek számára. Ismeri a Java, Python, Ruby, C# vagy JavaScript programozási nyelveket, valamint olyan programozási eszközöket és technológiákat, mint a Git, Docker, SQL, HTML vagy CSS.

Alkalmazott programozó – rendszerprogramokat (pl. operációs rendszereket) és speciális programokat (pl. gyártási folyamatok vezérlése) fejleszt, olyan eszközöket hoz létre, mint fordítók, hibakeresők, kódszerkesztők, szoftverek tesztelésére szolgáló eszközök, automatikus épületrendszerek, verziókövetés és projektmenedzsment. Ismeri a Python, Ruby, Bash vagy C++ nyelveket, ismeri az olyan technológiákat, mint a Docker, a Jenkins, a Git vagy a Selenium.

Backend fejlesztő - API-t hoz létre, amely lehetővé teszi az alkalmazás és más alkalmazások vagy internetes szolgáltatások közötti interakciót. Gondoskodik a biztonsági alkalmazásról, a megfelelő hitelesítési és engedélyezési módszerek bevezetéséről, az érzékeny adatok védelméről és az alkalmazások támadásoktól való védelméről; Java, Python, Ruby, PHP programozási nyelveket használ.

Frontend fejlesztő - felhasználói felületet hoz létre, befolyásolja a weboldal megjelenését HTML, CSS, JavaScript kód segítségével.

Alkalmazástesztelő - ellenőrzi az írott program helyességét, ismeretekkel rendelkezik olyan technológiákról, mint a JavaScript, HTML, Selenium és GIT.

Projektmenedzser - irányítja a teljes program létrehozását létrejöttének minden szakaszában.

UI/Designer – vizuális projekteket és interfészeket hoz létre, többek között internetes weboldalakhoz vagy mobilalkalmazásokhoz, hogy jobb benyomásokat biztosítson a felhasználók számára. Sketch, Adobe XD, Figma szoftvert használ.

Alkalmazáselemző - felelős az ügyfelekkel való kapcsolattartásért, elemzi és megmutatja igényeit a csapatnak.

2. Melléklet

Oldd meg a tesztet, megjelölve az egyetlen helyes választ.

1. Ugyanazon művelet megismétléséhez egy adott alkalmazás kódjában egy függvényt használunk:
 - a. feltételes "ha"
 - b. iteratív "for"
 - c. választási lehetőség "kapcsoló"
 - d. egydimenziós tömb

2. Adja meg nekem egy JavaScript nyelven írt program munkájának eredményét, az alábbiakban az 5. bemeneti érték megadása után.

```
var n, i;  
var a = 1;  
  
n = prompt("Podaj n: ", "");  
for (i=n; i>=2; i--)  
    a*=i;  
  
document.write("wynik ",a);
```

- a. 120
 - b. 125
 - c. 625
 - d. 60
3. Az alább látható JavaScript-utasítások a következőket jelenítik meg

```
document.write(5==='5');
```

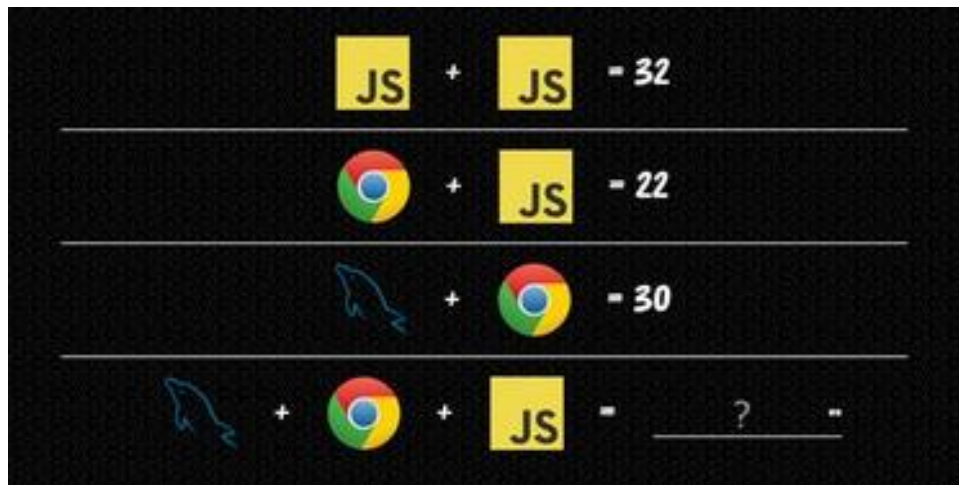
- a. igaz
 - b. hamis
 - c. 0
 - d. 1
4. JavaScript kódban a hurok végrehajtásra kerül:

```
var x=1, i=0;  
do{  
    x*=3;  
    i++;  
}  
while(x!=27);
```

- a. 3-szor
 - b. 2-szer
 - c. 27-szer
 - d. 26-szor
5. A JavaScript kód teljesítményének helyességének teszteléséhez a következőket kell használni
 - a. C++
 - b. konzol a böngészőben
 - c. PHP fordító
 - d. PERL fordító
 6. A JavaScript nyelv támogatja
 - a. virtuális függvényeket
 - b. Cookie-k küldése ugyanazokkal az információkkal a weboldal számos ügyfelének

- c. DOM objektumok
- d. Absztrakt osztályok

7. Add meg az eredményt!



Eredmény:.....

Ha a teszt könnyű volt számodra, és megoldása sok örömet okozott, szereted a matematikai és logikai rejtvényeket megoldani, gyorsan tanulsz új dolgokat, képes vagy elemezni a kódok jelentését a programozási nyelveken, olyan foglalkozásokban találod magadat otthon, mint: frontend fejlesztő, alkalmazásfejlesztő vagy alkalmazástesztelő