

Załącznik 1

Sprawdź czy znasz zawody związane z programowaniem

Metodą przeciągnij i upuść dopasuj zawody do opisu.

Programista baz danych – projektuje i zarządza zbiorami danych dla konkretnych dziedzin, np. kadry, płatności. Wykorzystuje SQL, MySQL, Oracle czy Microsoft SQL Server.

Programista aplikacyjny – to osoba, która projektuje, tworzy i utrzymuje aplikacje komputerowe dla różnych branż i dziedzin. Zna języki programowania Java, Python, Ruby, C# czy JavaScript, a także narzędzia programistyczne i technologie, takie jak Git, Docker, SQL, HTML czy CSS

Programista narzędziowy – opracowuje programy systemowe (np. systemy operacyjne) i specjalne (np. sterujące procesami produkcyjnymi), tworzy narzędzia, takie jak kompilatory, debuggery, edytory kodu, narzędzia do testowania oprogramowania, automatyczne systemy budowania, kontroli wersji i zarządzania projektami. Zna języki Python, Ruby, Bash, czy C++, zna technologie, takie jak Docker, Jenkins, Git czy Selenium

Programista backendowy – tworzy API, które umożliwią interakcję między aplikacją a innymi aplikacjami lub serwisami internetowymi. Dba o bezpieczeństwo aplikacji, implementując odpowiednie metody uwierzytelniania i autoryzacji, chroniąc wrażliwe dane i zabezpieczając aplikacje przed atakami, wykorzystuje języki programowania Java, Python, Ruby, PHP)

Programista frontendowy – tworzy interfejs użytkownika, wpływa na wygląd strony internetowej wykorzystując kod HTML, CSS, JavaScript

Tester aplikacji – sprawdza poprawność napisanego programu, posiada wiedzę z zakresu technologii takich jak JavaScript, HTML, Selenium oraz GIT.

Menadżer projektów – zarządza tworzeniem całego programu na każdym etapie jego powstawania,

UI/Design – tworzy projekty wizualne i interfejsy m.in. dla stron internetowych lub aplikacji mobilnych, tak aby zapewnić lepsze wrażenia użytkownikom. Wykorzystuje oprogramowanie Sketch, Adobe XD, Figma.

Analitik aplikacji – odpowiada za kontakty z klientem, analizuje i przedstawia jego potrzeby zespołowi.

Załącznik 2

Rozwiąż test zaznaczając jedną odpowiedź prawidłową

- Do powtarzania tych samych operacji w kodzie danej aplikacji wykorzystuje się funkcję:
 - Warunkową if
 - Iteracyjną for**
 - Wyboru switch
 - Tablicę jednowymiarową
- Podaj wynik działania programu zapisanego w języku JavaScript, znajdującego się poniżej, po podaniu na wejściu wartości 5

```
var n, i;  
var a = 1;  
  
n = prompt("Podaj n:", "");  
  
for (i=n; i>=2; i--)  
    a*=i;  
  
document.write("wynik ",a);
```

- 120**
 - 125
 - 625
 - 60
- Przedstawiona instrukcja JavaScript wyświetli:
`document.write(5=== '5');`

- True
- False**
- 0
- 1

- W kodzie JavaScript pętla zostanie wykonana:

```
var x=1, i=0;  
do{  
    x*=3;  
    i++;  
}  
while(x!=27);
```

- 3 razy**
 - 2 razy
 - 27 razy
 - 26 razy
- Do testowania poprawności działania kodu JavaScript należy wykorzystać
 - Kompilatora C++
 - Konsoli w przeglądarce**
 - Interpretera PHP
 - Interpretera PERL
 - Język JavaScript ma obsługę
 - funkcji wirtualnych
 - wysyłania ciastek z tą samą informacją do wielu klientów strony
 - obiektów DOM**
 - klas abstrakcyjnych
 - Oblicz wartość działania



Odp:

Jeśli test był dla Ciebie łatwy a jego rozwiązanie sprawiło Ci wiele radości, lubisz rozwiązywać łamigłówki matematyczno-logiczne, szybko uczysz się nowych rzeczy, potrafisz analizować działanie kodów w językach programowania sprawdzisz się w takich zawodach jak: programista frontendowy, backendowy, programista aplikacyjny czy tester aplikacji.